Programma Informatica – ¾ AFM

1. Le reti di computer
   1. Cos’è una rete di computer
   2. Come funziona
   3. Topologia fisica
   4. Topologia logica
   5. Grandezza di una rete
2. Internet e gli sviluppi aziendali
   1. Net economy ed e-business
   2. E-commerce
   3. E-government
   4. Cloud computing
3. La sicurezza informatica
   1. Sicurezza dei dati in rete
   2. Strumenti per violare la sicurezza
   3. Protezione dagli attacchi
4. Basi di dati
   1. Introduzione
   2. Sistemi informativi ed informatici
   3. Schemi e istanze
   4. Progettazione basi di dati: modello ER
   5. DBMS: ACCESS & SQL